**ESTRUCTURAS DE DATOS Y ALGORITMOS II 2021-1**

**PRACTICA #10: ÁRCHIVOS**

**OBJETIVO:** El ESTUDIANTE CONOCERÁ E IDENTIFICARÁ ASPECTOS SOBRE LOS ARCHIVOS, COMO LAS OPERACIONES, EL TIPO DE ACCESO Y ORGANIZACIÓN LÓGICA

**ACTIVIDADES PARA EL DESARROLLO DE LA PRÁCTICA**

**I.- Responde las siguientes preguntas relacionadas con implementación de archivos en Java**

1.- Investiga en la api de Java para qué sirve la clase File, y para qué sirven los siguientes métodos

* canRead()
* canWrite()
* createNewFile()
* getName()
* getPath()
* length()

2.- Investiga las principales diferencias entre las clases

* File Writer y BufferedWriter
* FileReader y BufferedREader

3.- ¿Cómo hace el programa proporcionado para establecer la diferencia entre agregar contenido a un archivo o sobreescribir la información anterior?

4.- ¿Qué ocurre si el usuario desea agregar contenido a un archivo pero no indica la extensión?

¿Por qué?

5.- ¿Por qué el programa proporcionado no maneja la excepción (no tiene un try-catch) FileNotFoundException en ningún lugar, y esa excepción no ocurre cuando el usuario ingresa un archivo que no existe?

6.- Modifica el programa de tal manera que, al momento de crear un nuevo archivo, el usuario indique la ruta donde el lo quiera crear (por ejemplo el escritorio)

Agrega en este cuestionario un recorte con el fragmento o fragmentos de código modificados y una imagen del programa corriendo donde se vea claramente que el archivo si se crea en la ruta ingresada por el usuario

7.- Indica qué tendrías qué agregar al programa para que el usuario pueda eliminar una carpeta con archivos

8.- Utiliza el programa para crear un archivo llamado “con” agrega al reporte evidencia clara de la creación de ese archivo

**II.- Elabora tus Conclusiones de la Práctica**